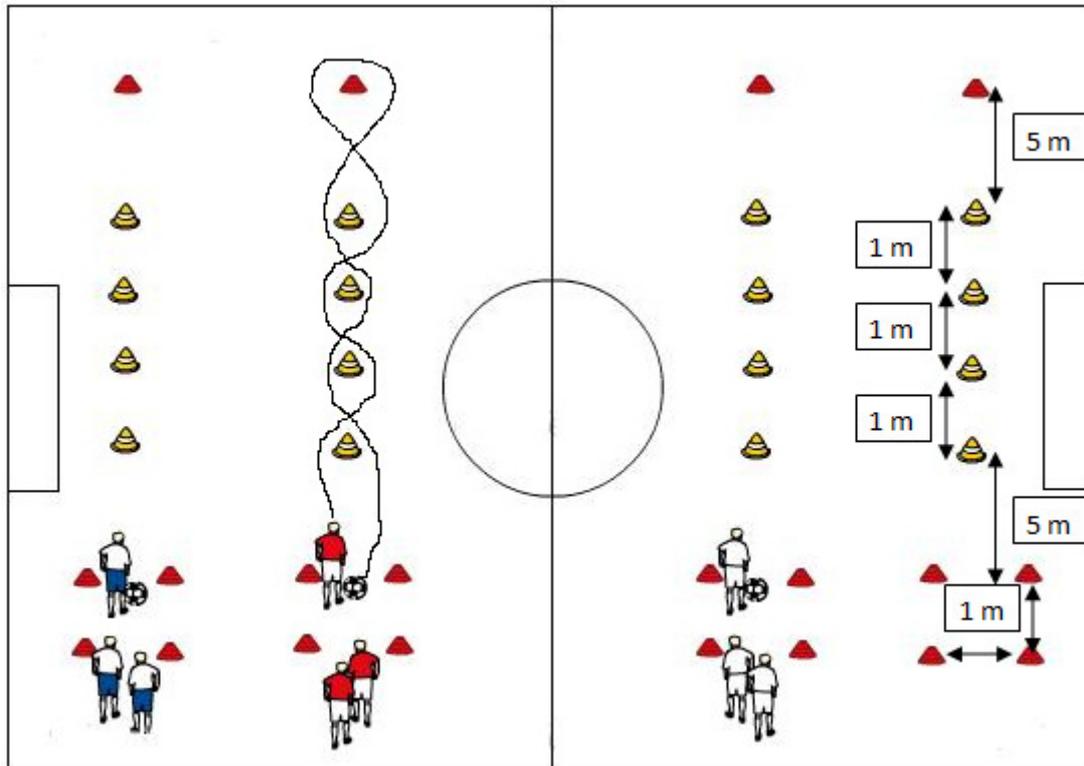




Schéma du parcours :



Consignes :

- Au départ Ballon et joueur à l'intérieur du carré (1m de coté). Dès que le joueur touche le ballon le chronomètre démarre.
- Le joueur slalome à l'aller, contourne le plot situé au bout du parcours (ne pas oublier de croiser), slalome au retour. Le chronomètre s'arrête quand le joueur arrête le ballon dans le carré (ballon et joueur arrêtés dans le carré).

\*Les temps sont pris individuellement, les 5 meilleurs temps sont utilisés pour départager les équipes.

\* Un joueur qui termine son parcours en ayant escamoté un obstacle aura une pénalité de 5 secondes supplémentaires (2 obstacles 10 secondes, 3 obstacles 15 secondes.....)