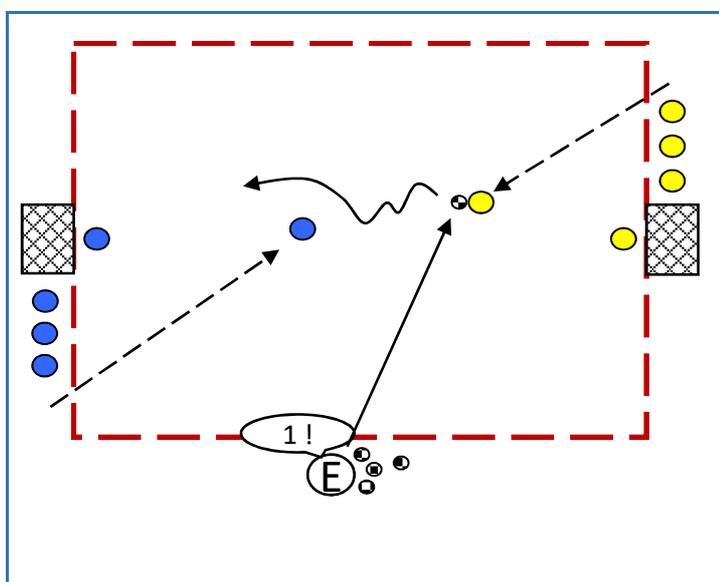


Catégorie	Béret dribble		
U11	<i>Valeur :</i>	TOLERANCE	

Veiller à :

- Tolérer la réussite de l'adversaire et/ou l'échec de mon partenaire
- Une activité suffisante des enfants - entre 3 et 5 joueurs par équipe - dédoubler l'atelier
- Compter les points et valoriser les réussites



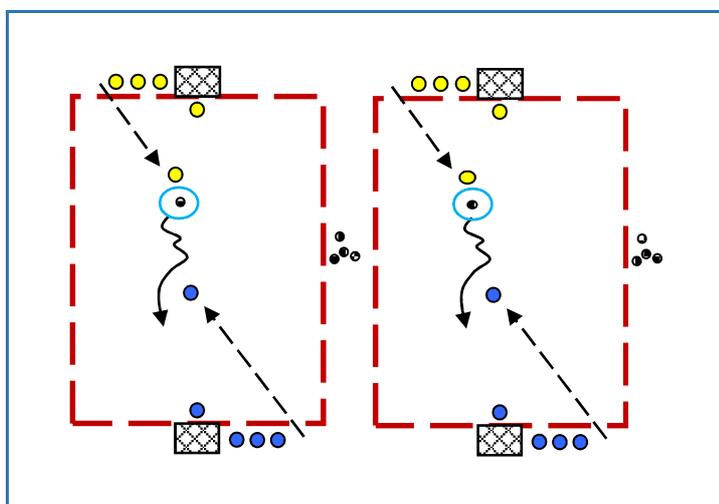
But: Marquer = 1 pt

Organisation:

L'éducateur donne un numéro aux joueurs. Si connaissance du niveau, faire rencontrer les joueurs de niveau équivalent. Possibilité au cours des manches de redistribuer des numéros. Sur la première manche, l'équipe jaune attaque et l'équipe bleue défend. L'éducateur à l'appel du numéro donne le ballon à l'équipe attaquante. Le joueur doit ensuite éliminer son adversaire pour aller marquer. Si le défenseur récupère le ballon, il peut aller marquer. Ne pas dépasser 15s par manche.

Dimensions : 30 x 20m

Préconisation en cas d'effectifs trop importants et manque d'encadrement.



Organisation : 12 à 20 joueurs.

Dédoubler les ateliers

Prise en charge de la balle dans un cerceau.

Faire plusieurs manches, 2 possibilités :

- toutes les équipes se rencontrent
- changer les adversaires pour rendre le béret intéressant. Eviter les grosses différences de points.