



# 521594 - F.C. SEICHAMPS

## Pefathlon

## ACTION

---

**Nom de l'action**

Pefathlon

**Date de l'action**

05/01/2024

**Public cible**

U6-U9

**Nombre de participants**

15

**Thème de l'action**

Fair-play

**Descriptif de l'action**

Au cours de la même semaine, notre volontaire a organisé le "pefathlon" : une initiative visant à intégrer plusieurs ateliers au sein d'une même action, chacun abordant différents thèmes tout en préservant l'aspect de sensibilisation. Le déroulement de l'action était structuré de la manière suivante : Introduction du concept du pefathlon. Explication des thèmes abordés : l'engagement citoyen et le fair-play. Présentation des règles et des différents ateliers. Mise en action. L'objectif était d'accomplir tous les ateliers le plus rapidement possible. Cependant, entre chaque atelier, les participants étaient confrontés à une question, telle que : "Un joueur peut-il recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match ?" Une réponse correcte permettait d'accéder à l'atelier suivant. Pour progresser, il était nécessaire de fournir la réponse au volontaire au centre du terrain. Une réponse correcte permettait de passer à l'atelier suivant, tandis qu'une réponse incorrecte imposait un slalom avant d'atteindre l'atelier suivant. En conclusion, l'objectif de cette action était d'allier les capacités physiques et intellectuelles des jeunes participants.

**Photo(s)**



# FC Seichamps Daily

ART.7

-Engagement citoyen et Fair-play-

5 JAN. 2024

## Pefathlon



Au cours de la même semaine, notre volontaire a organisé le "pefathlon" : une initiative visant à intégrer plusieurs ateliers au sein d'une même action, chacun abordant différents thèmes tout en préservant l'aspect de sensibilisation.

Le déroulement de l'action était structuré de la manière suivante :

- Introduction du concept du pefathlon.
- Explication des thèmes abordés : l'engagement citoyen et le fair-play.
- Présentation des règles et des différents ateliers.
- Mise en action.

L'objectif était d'accomplir tous les ateliers le plus rapidement possible. Cependant, entre chaque atelier, les participants étaient confrontés à une question, telle que : "Un joueur peut-il recevoir 3 cartons jaunes au cours du même match ?"

Une réponse correcte permettait d'accéder à l'atelier suivant.

Pour progresser, il était nécessaire de fournir la réponse au volontaire au centre du terrain. Une réponse correcte permettait de passer à l'atelier