

Rassemblement Départemental U11



Dimanche 26 Mai à Ludres



Rassemblement Départemental U11



- ***Le Dimanche 26 Mai le rassemblement départemental U11 se déroulera sur les installations Ludres.***
- Participation de 16 équipes U11 à ce rassemblement
- Mise en place de la formule échiquier
- Toutes les équipes effectuent 5 rencontres de 15 minutes, 1 défi Jonglage, 1 défi conduite.



Implantation du site

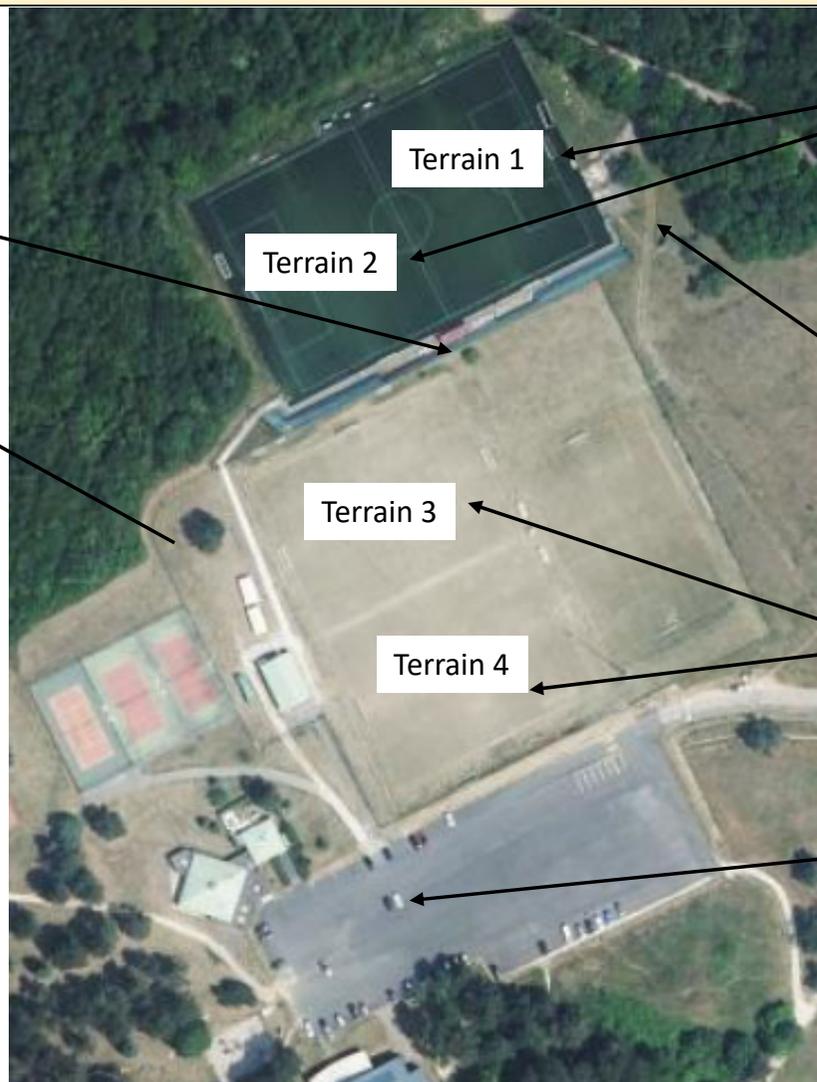


Table de Marque

Espace Repas

Terrain Rencontres (synthé)

Espace Foot Golf

Terrain Rencontres (Vert)

Stationnement

Terrain 1

Terrain 2

Terrain 3

Terrain 4

Convocation pour la finale districale

Rassemblement Départemental U11

Samedi 6 Mai à Ludres (Plateau)

PROGRAMME

Horaire	Rencontres Terrain Synthétique (1 et 2)	Rencontres terrain Vert (3 et 4)	Vestiaires	Repas
09h45	<i>Accueil des équipes / Dépôt des feuilles de match</i>			
10h00	Réunion des éducateurs			
10h10	Réalisation des tests techniques			
11h00	1 Contre 2 / 3 Contre 4	5 Contre 6 / 7 Contre 8		
11h20	9 Contre 10 / 11 Contre 12	13 Contre 14 / 15 Contre 16		
11h45	R2 (2 matchs garçons)	R2 (2 matchs garçons)		
12h05	R2 (2 matchs garçons)	R2 (2 matchs garçons)		8 équipes
12h20				8 équipes
14h00	R3 (2 Matchs Garçons)	R3 (2 Matchs Garçons)		
14h20	R3 (2 Matchs Garçons)	R3 (2 Matchs Garçons)		
14h45	R4 (2 Matchs Garçons)	R4 (2 Matchs Garçons)		
15h05	R4 (2 Matchs Garçons)	R4 (2 Matchs Garçons)		
15h25	R5(2 Matchs Garçons)	R5(2 Matchs Garçons)		
15h50	R5(2 Matchs Garçons)	R5 (2 Matchs Garçons)		
16h15	<i>Remise des récompenses</i>			



Défi Jonglage



Tenue de footballeur obligatoire

Essais

2 Essais Pieds → 30 jonglages maximum

2 Essais Tête → 10 jonglages maximum

Le joueur effectue ses 2 essais à la suite/ si le premier est réussi le joueur n'effectue pas le second essai

Aucune surface de rattrapage : le second pied est autorisé dans le comptage des jonglages

Départ du ballon se fait au pied (à la main pour le jonglage de la tête)

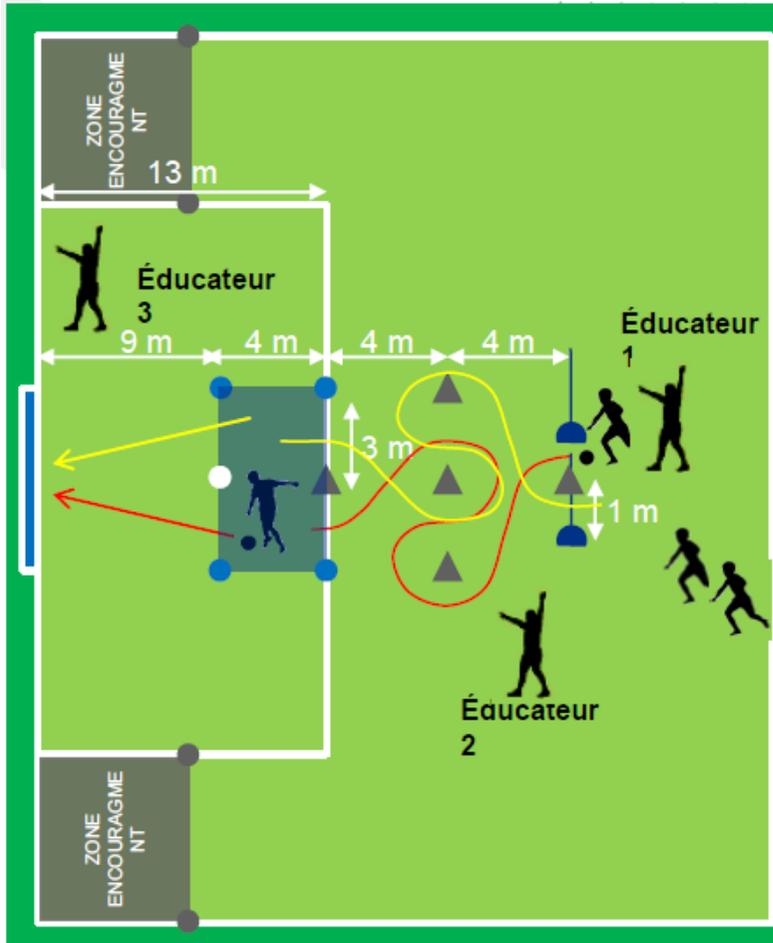
Poser le pied par terre après chaque contact

Début du comptage au premier contact

Ne pas faire les totaux

Les 8 meilleures scores seront pris en compte

Défi Conduite Garçons



Réaliser le meilleur temps Possible en Relais

Réaliser le parcours et arriver dans la zone de frappe

Côté de départ est au choix

Chrono démarre quand le premier débute la conduite de balle

Départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe (éducateur lâche l'épaule)

Le joueur qui ne respecte pas le slalom doit revenir à l'endroit de l'irrégularité.

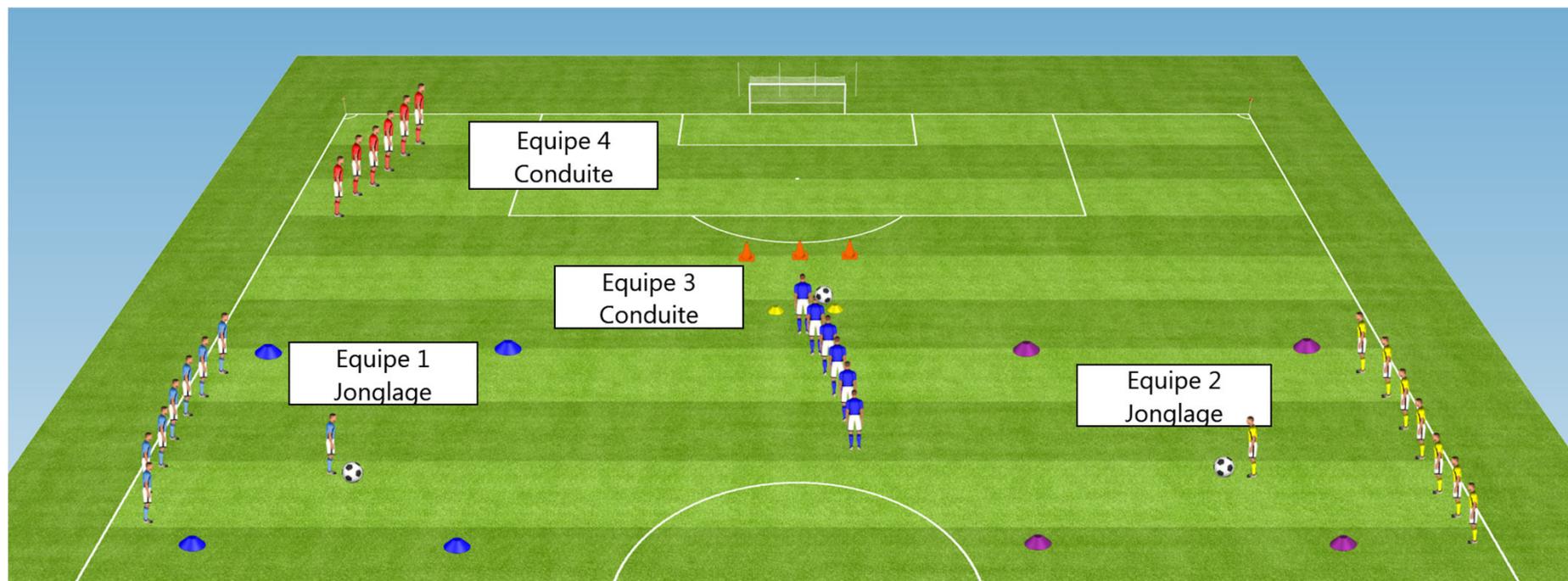
Temps Bonus - 3 sec Cible Basse
- 10 sec Cible Haute

Si moins de 12 joueurs tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses)

Chrono s'arrête lorsque le dernier joueur frappe au but.

Si l'équipe ne compte pas 12 joueurs, un tirage au sort sera réalisé pour désigner les joueurs qui passent 2 fois.

Organisation Défi conduite



Equipes regroupées par 4 sur demi-terrain Foot à 8

2 équipes participent au Défi conduite pendant que les 2 autres participent au Défi Jonglage

Défi conduite géré par la commission District / Défi jonglage géré par les éducateurs



Comptage des points



Comptage des Points Rencontres : Victoire 4 points, Nul 2 points, Défaite 1 point

Fair Play: Capital de 7 points de Fair-Play

Place	Atelier Jonglage	Atelier Conduite
1 à 4	4 Points	4 points
5 à 8	3 Points	3 points
9 à 12	2 points	2 points
13 à 16	1 point	1 point



Composition du Groupe/Systeme de l'épreuve



Les premières rencontres sont déterminées par un tirage au sort. Celui-ci sera effectué le jeudi 2 mai et déterminera les premières rencontres.

Par la suite, à partir du 2^{ème} match, ainsi que pour le 3^{ème}, 4^{ème} et 5^{ème} match, l'ordre des rencontres, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres (Nombre de points puis jonglage) précédentes donc :

1^{er} contre 2^{ème}

3^{ème} contre 4^{ème}

5^{ème} contre 6^{ème}

7^{ème} contre 8^{ème}

9^{ème} contre 10^{ème}

11^{ème} contre 12^{ème}

13^{ème} contre 14^{ème}

15^{ème} contre 16^{ème}

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant elle rencontre l'équipe suivante du classement

Composition des équipes

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses Licenciés (es) à la F.F.F, Licence enregistrée au nom du Club. La présentation des licences sera exigée avant le début du tournoi.



Classement Final



A l'issue des 5 rencontres le classement final sera établi en tenant compte :

- Des points obtenus lors des rencontres
- Des points obtenus lors du défi jonglage et du défi conduite
- Des points de fair-play, chaque équipe part avec un capital de 7 pts et peut se faire retirer un point dans les cas suivants : Jeu dur, non-respect de l'arbitre, interpellation irrespectueuse de ses joueurs, contestation des décisions de l'arbitre, sortie de sa zone technique)

En cas d'égalité de points lors du classement final, entre deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte des dispositions suivantes :

- du nombre de points entre les équipes ex-æquo, dans la mesure où elles se sont toutes rencontrées.
- de l'épreuve de Jonglerie, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs ou Joueuses.
- Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9ème et ainsi de suite.
- En cas d'égalité sur les 12 joueurs il sera tenu compte du nombre d'essais réalisés.

Animation Foot Golf avec Parents

Mise en place d'une animation FootGolf pour les parents ou supporters des équipes :

- Pratique mise en place de 11h30 à 14h00
- (Inscription possible à l'avance auprès de Cédric Munier au 07 60 54 99 41)



Accès Zone FootGolf

Parcours FootGolf

Récompenses pour les meilleures doublettes



Bon rassemblement à tous

