

# Rassemblement Départemental U11 Georges Meyer



Samedi 1<sup>er</sup> Juin à Villey St Etienne

# Rassemblement Départemental U11 Georges Meyer

09h15 RDV pour les 12 équipes + Dépôt Feuille de match

09h30 Réunion éducateurs (Présence indispensable)

09h40 Défis techniques (Jonglage + Conduite)

Matin 2 Rencontres par équipe

Après-Midi 3 rencontres par équipe

16h45 Remise des récompenses





Terrain 1

Terrain 2

Rencontres terrains vert

Stationnement



DISTRICT MEURTHE et MOSELLE DE FOOTBALL



## Convocation pour le rassemblement Final

Rassemblement U11 Georges Meyer

Samedi 1er Juin 2024

### PROGRAMME

Lieux	Rencontres terrain vert 1	Rencontres terrain vert 2	Repas
Horaire			
08h 00	Accueil des 12 équipes + Dépôt des feuilles de match		
08h 20	Réunion des éducateurs		
08h 30	Défi jonglage + Défi conduite		
10:15	ASNL 2 - Batilly OMVH 2	Pagny sur Moselle AS 2 - Nancy HDL 2	
10:35	Terres Toulousaises 2 - Briotina US 2	Godbrange Husigny CS 2 - Villers COS 2	
10:55	Vandœuvre US 2 - Pulnoy FC 2	Ludres AS 2 - Ludres AS 3	
11:15	Rotation 2 / Rencontre 1	Rotation 2 / Rencontre 2	
11:35	Rotation 2 / Rencontre 3	Rotation 2 / Rencontre 4	
11:55	Rotation 2 / Rencontre 5	Rotation 2 / Rencontre 6	
	Pause Repas		
13:30	Rotation 3 / Rencontre 1	Rotation 3 / Rencontre 2	
13:50	Rotation 3 / Rencontre 3	Rotation 3 / Rencontre 4	
14:10	Rotation 3 / Rencontre 5	Rotation 3 / Rencontre 6	
14:30	Rotation 4 / Rencontre 1	Rotation 4 / Rencontre 2	
14:50	Rotation 4 / Rencontre 3	Rotation 4 / Rencontre 4	
15:10	Rotation 4 / Rencontre 5	Rotation 4 / Rencontre 6	
15:30	Rotation 5 / Rencontre 1	Rotation 5 / Rencontre 2	
15:50	Rotation 5 / Rencontre 3	Rotation 5 / Rencontre 4	
16:10	Rotation 5 / Rencontre 5	Rotation 5 / Rencontre 5	
16:30	Remise des Récompenses		

**2 jeux de maillots de couleur différente par équipe**



# Participation des joueurs



Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses Licenciés (es) à la F.F.F, Licence enregistrée au nom du Club avant le 31 janvier 2023.

La présentation des licences sera exigée avant le début du tournoi.

## **Nous vous rappelons également les dispositions suivantes:**

Une équipe ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses « U.9 » 2ème Année surclassés (Article 168 des règlements Généraux).

### **Article 4 Rassemblement U11 et Coupe U13**

- Ne peut participer à un match de compétition officielle d'une équipe inférieure le joueur (se) qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle au sens de l'article 118 des RG de la F.F.F., disputée par l'un des équipes supérieures lorsque celle-ci ne joue pas un match officiel le même jour ou dans les 24 heures suivant précédent le jour.
- Ne peuvent participer à une rencontre de coupe Districale d'une équipe inférieure plus de 2 joueurs ayant effectivement joué au cours de la Phase Printemps tout ou partie de plus de 3 rencontres officielles avec l'une des équipes supérieures.

# Défi Jonglage



Tenue de footballeur obligatoire

Essais

2 Essais Pieds → 30 jonglages maximum

2 Essais Tête → 10 jonglages maximum

Les joueurs effectue ses 2 essais à la suite/ si le premier est réussi le joueur n'effectue pas le second essai

Aucune surface de rattrapage : le second pied est autorisé dans le comptage des jonglages

Départ du ballon se fait au pied (à la main pour le jonglage de la tête)

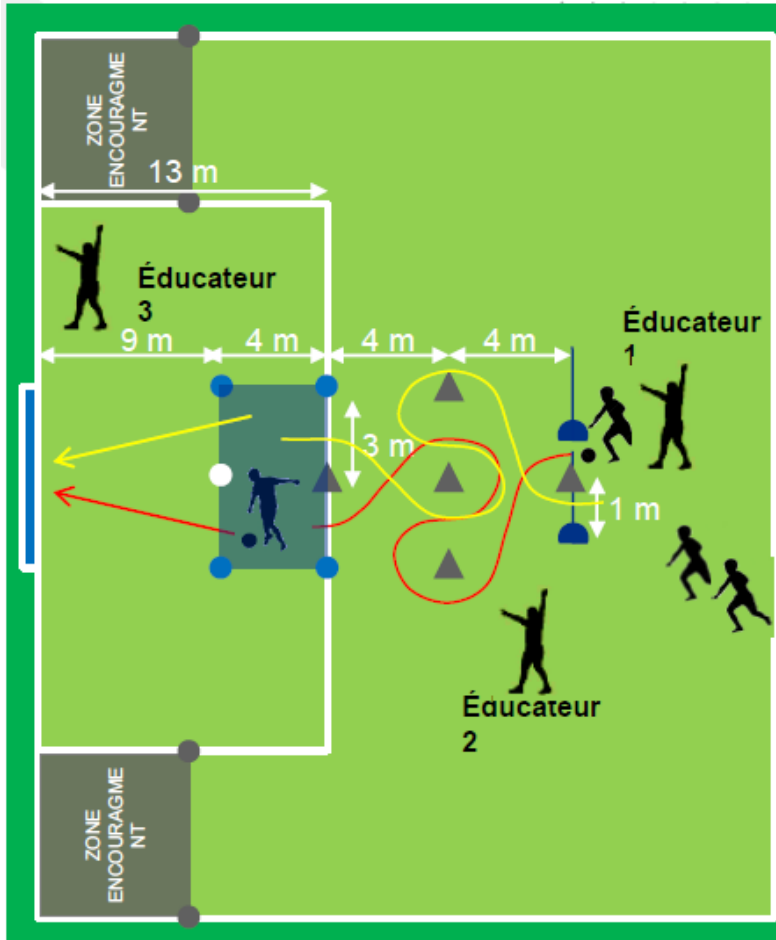
Poser le pied par terre après chaque contact

Début du comptage au premier contact

Chaque équipe amène son ballon

Ne pas faire les totaux

# Défi Conduite Garçons



Réaliser le meilleur temps Possible en Relais

Réaliser le parcours et arriver dans la zone de frappe

Côté de départ est au choix

Chrono démarre quand le premier débute la conduite de balle

Départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe (éducateur lâche l'épaule)

Le joueur qui ne respecte pas le slalom doit revenir à l'endroit de l'irrégularité.

Temps Bonus - 3 sec Cible Basse  
- 10 sec Cible Haute

Si moins de 12 joueurs tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses)

Chrono s'arrête lorsque le dernier joueur frappe au but.

Si l'équipe ne compte pas 12 joueurs, un tirage au sort sera réalisé pour désigner les joueurs qui passent 2 fois.

## Cibles de la bâche à atteindre







## Composition du Groupe/Système de l'épreuve



Les premières rencontres sont déterminées par un tirage au sort. Celui-ci sera effectué le ?et déterminera les premières rencontres.

Par la suite, à partir du 2<sup>ème</sup> match, ainsi que pour le 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> match, l'ordre des rencontres, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes donc :

1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup>

9<sup>ème</sup> contre 10<sup>ème</sup>

3<sup>ème</sup> contre 4<sup>ème</sup>

11<sup>ème</sup> contre 12<sup>ème</sup>

5<sup>ème</sup> contre 6<sup>ème</sup>

7<sup>ème</sup> contre 8<sup>ème</sup>

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant elle rencontre l'équipe suivante du classement

## Composition des équipes

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses Licenciés (es) à la F.F.F, Licence enregistrée au nom du Club. La présentation des licences sera exigée avant le début du tournoi.



# Comptage des points



Comptage des Points Rencontres : Victoire 4 points, Nul 2 points, Défaite 1 point

Fair Play: Capital de 7 points de Fair-Play

Ateliers Techniques :

<b>Place</b>	<b>Atelier Jonglage</b>	<b>Atelier Conduite</b>
<b>1 à 3</b>	4 Points	4 Points
<b>4 à 6</b>	3 Points	3 Points
<b>7 à 9</b>	2 points	2 points
<b>10 à 12</b>	1 point	1 point



# Classement Final



A l'issue des 5 rencontres le classement final sera établi en tenant compte :

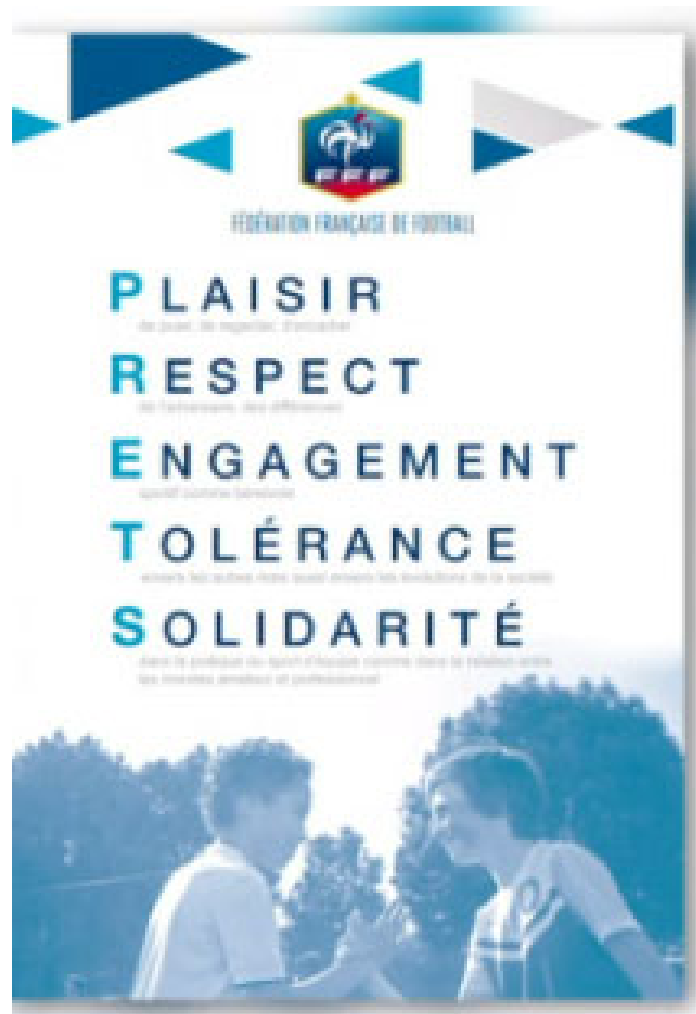
- Des points obtenus lors des rencontres
- Des points obtenus lors du défi jonglage et du défi conduite
- Des points de fair-play, chaque équipe part avec un capital de 7 pts et peut se faire retirer un point dans les cas suivants : Jeu dur, non respect de l'arbitre, interpellation irrespectueuse de ses joueurs, contestation des décisions de l'arbitre, sortie de sa zone technique)

En cas d'égalité de points lors du classement final, entre deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte des dispositions suivantes :

du nombre de points entre les équipes ex-æquo, dans la mesure où elles se sont toutes rencontrées. de l'épreuve de Jonglerie, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs ou Joueuses.

Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9ème et ainsi de suite.

En cas d'égalité sur les 12 joueurs il sera tenu compte du nombre d'essais réalisés.



Bon rassemblement à tous