



517676 - U.S. LEXY

Explications lois du jeu

ACTION

Nom de l'action

Explications lois du jeu

Date de l'action

29/03/2025

Public cible

Globalité du club

Nombre de participants

40

Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

Fiches liées

[Connaître les règles essentielles du jeu](#)

Descriptif de l'action

En collaboration avec la présidente, nous avons pu afficher les lois du jeu dans le club house. Cela permettra aux futures équipes et éducateurs des catégories telles que U7 pour les terrains de Five de pouvoir comprendre les règles différentes d'un terrain à 11.

Commentaire

Action menée par le volontaire du SERVICE CIVIQUE : Mathéo Messuwe

Photo(s)



LOIS DU JEU FOOT 5



COUP DE PIED DE COIN (CORNER)

ENGAGEMENT

L'équipe qui remporte le ballon choisit, soit le but en direction duquel elle attaquera, soit d'effectuer le coup d'envoi. Il est interdit de marquer directement sur l'engagement.

COUP DE PIED DE RÉPARATION (PENALTY)

Le coup de pied de réparation se tire sur le point situé sur la ligne de la surface. Le tireur est autorisé à faire un seul pas d'élan. Au moment du tir, le gardien doit avoir au moins un pied sur sa ligne de but, sinon le penalty est à reprendre.

LIEN DE JEU

► **SURFACE DE RÉPARATION :** Le gardien peut sortir de la surface de réparation.

► **RELANCE :**

La relance s'effectue à la main ou au pied sur ballon posé au sol, dans la limite de 5 secondes. Interdiction de marquer directement sur une relance. Interdiction de dégager de volée ou de demi-volée. Sinon, coup franc indirect sur la ligne de surface de réparation, à l'endroit le plus proche de la faute.

► **PASSE EN RETRAIT :**

Le gardien n'est pas autorisé à prendre le ballon à la main sur une passe délibérée au pied de son partenaire. Sinon, coup franc indirect sur la ligne de surface de réparation, à l'endroit le plus proche de la faute.

► **SAISIE DU BALLON À LA MAIN HORS DE LA SURFACE :**

Si le gardien de but saisit délibérément le ballon à la main en dehors de sa surface, cela entraîne automatiquement un coup franc indirect, à l'endroit de la faute.



TEMPS DE JEU 60 MIN MAXIMUM

TOUS LES COUPS FRANCS SONT INDIRECTS

RÈGLES DES 5

5 MÈTRES

Toutes les remises en jeu (penalty, touche, corner, engagement, coup franc), les adversaires se trouvent à 5 mètres minimum.

5 SECONDES

C'est le temps maximum pour remettre le ballon en jeu.

5 CONTRE 5

4 + 1 gardien de but = 3 remplaçants maximum. Remplacement illimité lors d'un arrêt de jeu.

LES INTERDICTIONS MAJEURS

TENIR

Interdiction de tenir un adversaire par le maillot ou le short.

POUSSER

Interdiction de bousculer un adversaire, notamment en direction de la palissade.

TACLER

Interdiction de se jeter au sol pour intercepter le ballon.

ACCROCHER

Le filet ou les palissades, c'est une question de sécurité !

BLOQUER

Interdiction d'immobiliser un joueur dans un coin ou contre la palissade ; il doit toujours avoir la possibilité de faire une passe ou de sortir en conduite de balle.

EN CAS DE NON-RESPECT : COUP FRANC INDIRECT À L'ENDROIT DE LA FAUTE.

SORTIES/REMISES EN JEU

Le ballon est sorti lorsqu'il touche les filets au-dessus des palissades (latéraux ou derrière les buts), le fillet de toit ou sort du terrain.

Les remises en jeu s'effectuent de deux façons, en fonction de l'endroit de la sortie du ballon :

► **Si le ballon, touché en dernier par un défenseur ou le gardien de l'équipe défendant, touche les filets derrière les buts** alors : coup de pied de coin (corner) ► reprise du jeu au milieu de terrain par l'équipe bénéficiaire du corner. Le ballon doit être placé sur la ligne médiane, à un (1) mètre maximum de la palissade, du côté où le ballon est sorti de l'aire de jeu.

► **DANS TOUS LES AUTRES CAS (ex : si le ballon a touché les filets latéraux...)** alors : coup de pied de but ► reprise du jeu depuis la surface de réparation du gardien de but dont l'équipe est bénéficiaire (zone jaune sur le schéma). Le gardien doit le remettre en jeu, au pied, ballon posé au sol. Sinon, coup franc indirect, sur la ligne de surface de réparation, à l'endroit le plus proche de la faute.



Scannez le QR Code ci-après pour découvrir l'ensemble des Lois du jeu FOOT 5.

