



# 548033 - F.C. DIEULOUARD

## M.B

### initiation arbitrage foot à 11

## ACTION

### Nom de l'action

initiation arbitrage foot à 11

### Date de l'action

16/04/2025

### Public cible

U14-U19

### Nombre de participants

14

### Thème de l'action

Règles du jeu & Arbitrage

### Fiches liées

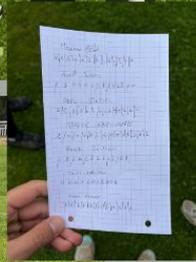
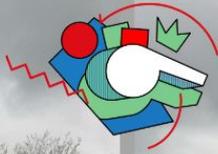
Je me teste sur l'arbitrage

### Descriptif de l'action

Initiation arbitrage Retour sur la deuxième initiations à l'arbitrage auxquelles nos jeunes licenciés ont participé. Un grand merci à mon tuteur M.BOFFIN (arbitre central de R3 seniors) qui s'est montré très réceptif à ma demande d'initiation sur le sujet de l'arbitrage pour les jeunes du club. La première affiche porte sur le Biathlon de l'arbitrage que nous avons pu mettre en place avec la catégorie U15 du club, composé de 14 questions disposées un peu partout sur le terrain honneur. L'objectif était de faire un rappel sur les lois du jeu et pour certains de la découverte, en plus de cela un travail technique était demandé car le biathlon se faisait avec un ballon pour chaque joueur, apprentissage, révisions et travail de conduite de balle (la même philosophie que le PEF'ATHLON). Une petite compétition s'est installée entre les enfants (2 points par réponses justes et 0 pour la réponse fausse, 28 points maximum) Un bon mélange pour une bonne action PEF !

Action menée et réalisée par Enzo BEDU

### Photo(s)



# Initiation arbitrage Les lois du jeu AVEC LES U15 DU CLUB



## BIATHLON DE L'ARBITRAGE

Descriptif	Compétition ludique associant un atelier athlétique et technique à la découverte des Lois du jeu
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Pointer la dimension athlétique de la fonction</li> <li>✓ Sensibiliser à la difficulté de prendre une décision rapidement sous pression temporelle</li> <li>✓ Susciter un esprit de groupe et de l'intérêt pour les lois du jeu</li> </ul>
But	<b>Être le binôme à avoir répondu <u>correctement</u> à un maximum de questions dans un temps imparti</b>
Aménagement matériel	Ballons, chasubles coupelles, plots, 10 à 12 QCM placés sous chaque coupelles ( <i>placer plusieurs mêmes questions sous une même coupelle au cas où plusieurs binômes se retrouvent sur un même poste</i> )
Aménagement humain	Binôme, formatrice
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La formatrice est placée au point central du terrain</li> <li>- Les binômes ont un ballon par joueur (<i>ou un ballon par binôme en fonction du nombre de ballon disponible</i>)</li> <li>- Ils partent du rond central et visitent chaque poste en revenant proposer chaque fois leur réponse à la formatrice</li> <li>- Chaque binôme commence par un poste différent (<i>laisser un poste d'écart au départ pour éviter qu'il se retrouve plusieurs sur un poste</i>), puis se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre</li> <li>- Durée moyenne : 20-25'</li> </ul> <div style="text-align: center;">  </div>
Consignes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Au coup de sifflet, se diriger en conduite de balle vers son premier poste</li> <li>- Lire la question placée sous la coupelle, et choisir sa réponse</li> <li>- Rejoindre en binôme la formatrice et communiquer le numéro de la question et la lettre correspondante à la réponse (ex : 1-A)</li> <li>- Si c'est exact : passer au poste suivant / Si c'est faux : retourner à la question pour tenter de trouver de nouveau la bonne réponse (1 chance) / Si faux de nouveau : un joueur du binôme effectue X jongles de pénalités, puis le binôme peut passer au poste suivant</li> <li>- Le binôme qui a répondu correctement à un maximum de question gagne le défi</li> </ul>