

Rassemblement Départemental U11 Georges Meyer



Dimanche 25 mai - Laxou

Rassemblement Départemental U11 Georges Meyer

09h15 RDV pour les 12 équipes + Dépôt Feuille de match

09h20 Réunion éducateurs (Présence indispensable)

09h30 Défis techniques (Jonglage + Conduite)

Matin 2 Rencontres par équipe

Après-Midi 3 rencontres par équipe

16h30 Remise des récompenses



Implantation du site



Stationnement

Table de marque

Terrain 1

Rencontres terrains vert

Terrain 2



Rassemblement U11 Georges Meyer

Dimanche 25 Mai

PROGRAMME



Lieux	Rencontres terrain vert 1	Rencontres terrain vert 2	Repas
Horaires			
09 h00	Accueil des 12 équipes + Dépôt des feuilles de match		
09 h20	Réunion des éducateurs		
09 h30	Défi jonglage + Défi conduite		
10:15	Gondreville AS 2 - Nancy HDL 2	Briey US 3 - Vandœuvre US 3	
10:35	Luchres AS 2 - Laxou AF 2	Bayon Roville ES 2 - Mont ST Martin ULM 2	
10:55	Jarville Jeunes 3 - Seichamps Saubures 2	Dombasle FC 2 - Villersrupt Thil ES 2	
11:15	Rotation 2 / Rencontre 1	Rotation 2 / Rencontre 2	
11:35	Rotation 2 / Rencontre 3	Rotation 2 / Rencontre 4	
11:55	Rotation 2 / Rencontre 5	Rotation 2 / Rencontre 6	
	Pause Repas		
13:30	Rotation 3 / Rencontre 1	Rotation 3 / Rencontre 2	
13:50	Rotation 3 / Rencontre 3	Rotation 3 / Rencontre 4	
14:10	Rotation 3 / Rencontre 5	Rotation 3 / Rencontre 6	
14:30	Rotation 4 / Rencontre 1	Rotation 4 / Rencontre 2	
14:50	Rotation 4 / Rencontre 3	Rotation 4 / Rencontre 4	
15:10	Rotation 4 / Rencontre 5	Rotation 4 / Rencontre 6	
15:30	Rotation 5 / Rencontre 1	Rotation 5 / Rencontre 2	
15:50	Rotation 5 / Rencontre 3	Rotation 5 / Rencontre 4	
16:10	Rotation 5 / Rencontre 5	Rotation 5 / Rencontre 5	
16:30	Remise des récompenses		

2 jeux de maillots de couleur différente par équipe



Participation des joueurs



Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses Licenciés (es) à la F.F.F, Licence enregistrée au nom du Club avant le 31 janvier 2025.

La présentation des licences sera exigée avant le début du tournoi.

Nous vous rappelons également les dispositions suivantes:

Une équipe ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses « U.9 » 2ème Année surclassés (Article 168 des règlements Généraux).

Article 4 Rassemblement U11 et Coupe U13

- Ne peut participer à un match de compétition officielle d'une équipe inférieure le joueur (se) qui est entré en jeu lors de la dernière rencontre officielle au sens de l'article 118 des RG de la F.F.F., disputée par l'un des équipes supérieures lorsque celle-ci ne joue pas un match officiel le même jour ou dans les 24 heures suivant précédent le jour.
- Ne peuvent participer à une rencontre de coupe Districale d'une équipe inférieure plus de 2 joueurs ayant effectivement joué au cours de la Phase Printemps tout ou partie de plus de 3 rencontres officielles avec l'une des équipes supérieures.



Défi Jonglage



Tenue de footballeur obligatoire

Essais

2 Essais Pieds → 30 jonglages maximum

2 Essais Tête → 10 jonglages maximum

Les joueurs effectue ses 2 essais à la suite/ si le premier est réussi le joueur n'effectue pas le second essai

Aucune surface de rattrapage : le second pied est autorisé dans le comptage des jonglages

Départ du ballon se fait au pied (à la main pour le jonglage de la tête)

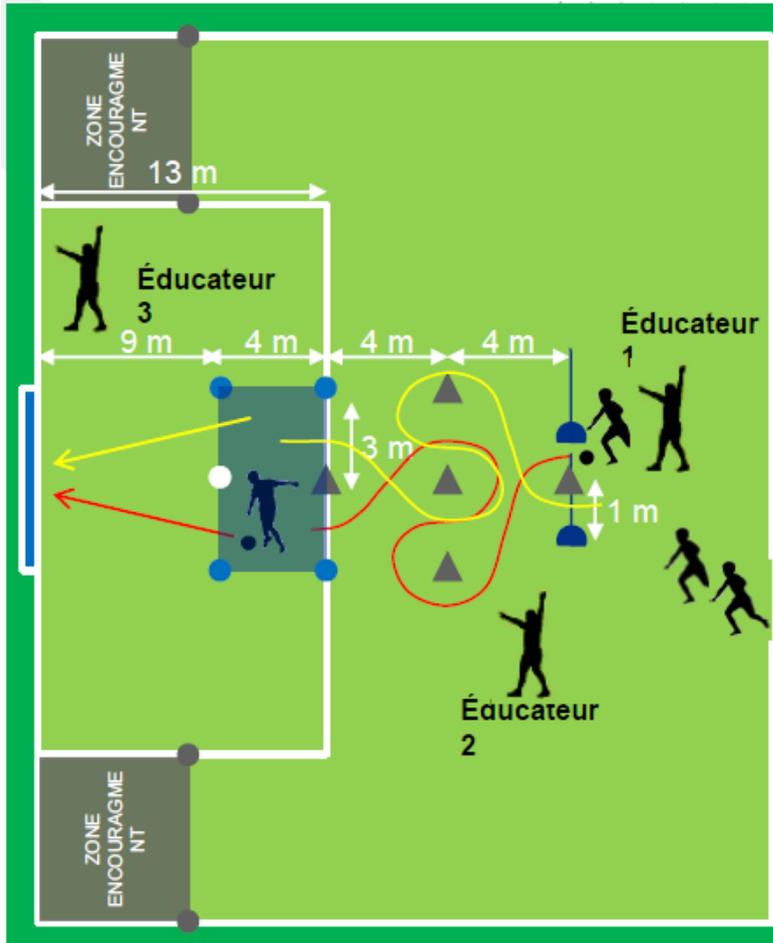
Poser le pied par terre après chaque contact

Début du comptage au premier contact

Chaque équipe amène son ballon

Ne pas faire les totaux

Défi Conduite Garçons



Réaliser le meilleur temps Possible en Relais

Réaliser le parcours et arriver dans la zone de frappe

Côté de départ est au choix

Chrono démarre quand le premier débute la conduite de balle

Départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe (éducateur lâche l'épaule)

Le joueur qui ne respecte pas le slalom doit revenir à l'endroit de l'irrégularité.

Temps Bonus - 3 sec Cible Basse
- 10 sec Cible Haute

Si moins de 12 joueurs tirage au sort pour un passage supplémentaire d'un ou plusieurs joueurs(ses)

Chrono s'arrête lorsque le dernier joueur frappe au but.

Si l'équipe ne compte pas 12 joueurs, un tirage au sort sera réalisé pour désigner les joueurs qui passent 2 fois.

Cibles de la bâche à atteindre





Comptage des points



Comptage des Points Rencontres :

Victoire 4 points, Nul 2 points, Défaite 1 point

Fair Play: Capital de 7 points de Fair-Play

Place	Classement Défis techniques
1 à 3	4 Points
4 à 6	3 Points
7 à 9	2 points
10 à 12	1 point

Chaque équipe marque le nombre de points correspondant à la place obtenue sur le défi concerné (voir barème ci-dessous). La somme des points obtenus lors des 2 défis permet d'établir le classement des défis techniques.

1 ^{er}	12 points	7 ^{ème}	6 points
2 ^{ème}	11 points	8 ^{ème}	5 points
3 ^{ème}	10 points	9 ^{ème}	4 points
4 ^{ème}	9 points	10 ^{ème}	3 points
5 ^{ème}	8 points	11 ^{ème}	2 points
6 ^{ème}	7 points	12 ^{ème}	1 points

Exemple : Une équipe finissant à la 1^{ère} place du défi jonglage et 10^{ème} au défi conduite marquera 15 points (12+3)



Composition du Groupe/Système de l'épreuve



Les premières rencontres sont déterminées par un tirage au sort. Celui-ci sera effectué le jeudi 24 avril et déterminera les premières rencontres.

Par la suite, à partir du 2^{ème} match, ainsi que pour le 3^{ème}, 4^{ème} et 5^{ème} match, l'ordre des rencontres, est déterminé par les résultats et le classement des rencontres (Nombre de points puis jonglage) précédentes donc :

1^{er} contre 2^{ème}

7^{ème} contre 8^{ème}

3^{ème} contre 4^{ème}

9^{ème} contre 10^{ème}

5^{ème} contre 6^{ème}

11^{ème} contre 12^{ème}

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant elle rencontre l'équipe suivante du classement

Composition des équipes

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses Licenciés (es) à la F.F.F, Licence enregistrée au nom du Club. La présentation des licences sera exigée avant le début du tournoi.



Classement Final



A l'issue des 5 rencontres le classement final sera établi en tenant compte :

- Des points obtenus lors des rencontres (**20 points matchs possibles**)
- Des points obtenus lors des défis techniques (**4 points**)
- Des points de fair-play, chaque équipe part avec **un capital de 7 pts** et peut se faire retirer un point dans les cas suivants : Jeu dur, non-respect de l'arbitre, interpellation irrespectueuse de ses joueurs, contestation des décisions de l'arbitre, sortie de sa zone technique)

En cas d'égalité de points lors du classement final, entre deux ou plusieurs équipes, il est tenu compte des dispositions suivantes :

- du nombre de points entre les équipes ex-æquo, dans la mesure où elles se sont toutes rencontrées.
- de l'épreuve de Jonglerie, le total de chaque équipe étant obtenu par l'addition des points attribués aux 8 meilleurs Joueurs ou Joueuses.
- Si l'égalité subsiste, il sera tenu compte du meilleur total du 9ème et ainsi de suite.
- En cas d'égalité sur les 12 joueurs il sera tenu compte du nombre d'essais réalisés.



Bon rassemblement à tous