

**Comment  
organiser 1  
Festi-Foot ?**

**Espace de jeu**

**Lois du jeu**

## *Organisation du Festi Foot*

### *Nombre d'équipes*

Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

- Interclubs
- Critériums
- Critérium Futsal
- Plus de Foot

✓ 5 formes de pratique ✓ 9 animations



D.T.N. – Développement des pratiques



# Philosophie et objectifs Festi-foot

- T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !
- O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,
- L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,
- E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,
- R**éussir à maîtriser des phases de transitions,
- A**uto arbitrage,
- N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,
- C**hanger de repères et de postes,
- E**voluer à son niveau.

Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

• Interclubs • Critériums • Critérium Futsal • Plus de Foot

✓ 5 formes de pratique ✓ 9 animations



D.T.N. – Développement des pratiques



# Les Festi-foot

## Lois du Jeu – Auto arbitrage

Terrain	Voir espace de jeu
Ballon	Ballon N°4
Nombre de joueurs	5X5 (avec gardien) (largeur du but 4 m)
Sécurité	Protège tibias obligatoires
Temps de Jeu	6 rotations de 8 minutes
Touche	Au pied au sol
Sortie de but	Au pied au sol
Hors-Jeu	Non

Compétences à développer

Saison

Formes de pratique

Les Contenus

Règles du Jeu / Règles de vie

Lexique

- Interclubs
- Critériums
- Critérium Futsal
- Plus de Foot

✓ 5 formes de pratique ✓ 9 animations

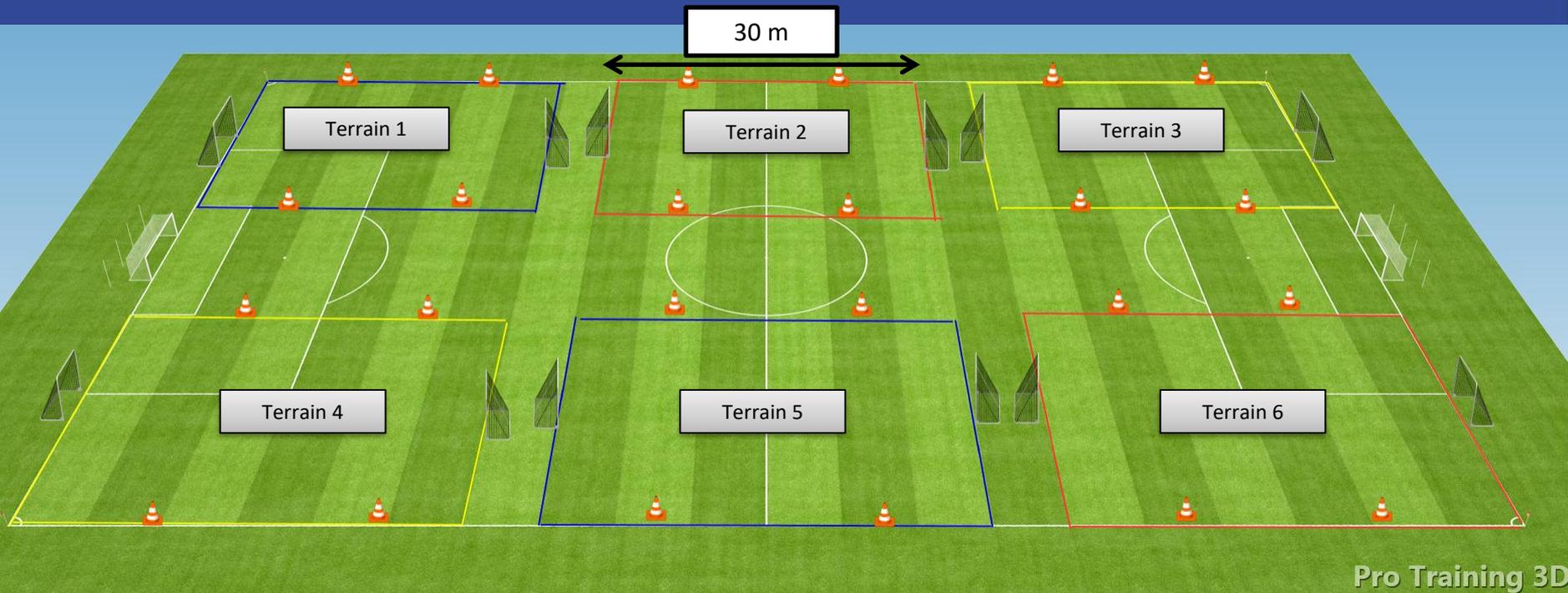


D.T.N. – Développement des pratiques



# Les Festi-foot

## Espaces de Jeu



### Matériel :

Matérialiser les lignes du terrain avec des coupelles de couleur

Matérialiser les zones protégées 8m.

12 buts ou 24 constris / 1 ballon par terrain / Chaque club prévoit ses chasubles

# Festi-Foot

## Organisation et Rotations

### ROTATIONS

- L'équipe qui gagne progresse du terrain 6 vers le terrain 1.
- L'équipe qui perd recule du terrain 1 au terrain 6.

10 équipes : installer 5 terrains

8 équipes : installer 4 terrains



- En cas de match nul , priorité à l'équipe qui a égalisé
- Si 0 – 0, priorité à l'équipe qui a gagné le match précédent (tirage au sort pour la 1<sup>ère</sup> rotation)
- Si 0 – 0 sur meilleur terrain priorité à l'équipe qui est montée le match précédent

# Les Festi-Foot

## Déroulement type d'un plateau

### Pendant le plateau

Présenter l'animation aux joueurs

Veiller au respect du protocole

Respecter les horaires – début et rotations

Surveillance au bon déroulement des rencontres

limiter l'accès aux terrains aux seuls joueurs – Les éducateurs gèrent la sécurité et le climat général uniquement.

### Après le plateau

Veiller au respect du protocole

Accompagner les équipes au goûter

Compléter la feuille de plateau

Ranger les équipements sportifs

Principes de rotation

