Commission Fédérale de l'Arbitrage

Direction de l'Arbitrage

Saison 2026 / 2027

Modifications aux Lois du Jeu

Comprendre les évolutions pour mieux les appréhender.

Applicable à compter du 1er Juillet 2026

A l'attention des clubs

Remplacement

1. Début du décompte de 10 secondes à la fin du contrôle des équipements
2. Sortie par le point des limites le plus proche
3. Décompte visible des 5 dernières secondes
4. Entrée du remplaçant

Et si les 10 secondes sont dépassées ?

Le joueur remplacé quitte le terrain dès que possible ;

Le jeu reprend ;

Le remplacement ne peut plus être annulé ;

Le remplaçant attend :

une minute de temps continu (première condition) et
entre sur le terrain à un arrêt de jeu sur autorisation de l'arbitre (deuxième condition).

Blessures et soins

CAS 1 — L'ARBITRE SIFFLE UNE FAUTE

Joueur soigné sur le terrain

L'arbitre siffle un coup franc et le joueur blessé **est soigné sur le terrain**.

CAS 2 — L'ARBITRE ARRETE LE JEU

Joueur semblant être blessé (arrêt du jeu par l'arbitre)

Le joueur **semble être blessé** — l'arrêt du jeu est provoqué par l'arbitre — que le joueur se fasse **soigner ou pas soigner.**

1. **Sortie du terrain par l'endroit le plus proche**
2. **Reprise du jeu**
3. **Blessé reste dehors 1 min en temps continu**
4. **Blessé doit entrer avec autorisation de l'arbitre**
5. **Entrée du blessé**

Touche et 6 m

Lorsque l'arbitre estime que la reprise du jeu est délibérément retardée…

L’arbitre donne un coup de Sifflet.

Il signale que le jeu doit reprendre.

Il effectue un décompte visible de 5 secondes.

Si le ballon n'est toujours pas en jeu…

TOUCHE

La touche est accordée à l'**équipe adverse**, au **même endroit**.

6 m

Un **corner** est accordé à l'équipe adverse, **du côté le plus proche**.