

FORMATION CONTINUE N°4

CORRIGE

5 questions QCM à 2 points

10 questions à 3 points

10 questions à 5 points

5 Questions à 2 points

1) Le geste de l'avantage :

- a) Peut-être effectué avec un seul bras ou les deux
- b) Doit être effectué avec un seul bras désormais
- c) Doit être effectué avec les deux bras

Réponse **A**

2) Match du 3ème Tour de coupe district. Le score est de 0 à 0 après le temps réglementaire. L'arbitre s'apprête à faire effectuer la séance des Tirs au but. Comment choisit-il le but sur lequel les tirs vont s'effectuer ?

- a) Il peut décider de les faire tirer sur l'un ou l'autre but à sa convenance
- b) Il tire à pile ou face, le capitaine gagnant le tirage au sort choisira le but sur lequel les tirs vont s'effectuer.
- c) Il tirera à pile ou face pour choisir le but sur lequel seront effectués les tirs (sauf si l'état du terrain ne le permet pas ou si la sécurité des joueurs est engagée, ...)

Réponse **C**

3) Match de 2ème Division. A la 73ème minute de jeu, l'arbitre demande au n°5 jaune de sortir pour remettre son équipement en conformité. Dans quelles conditions ce joueur pourra-t-il revenir sur le terrain ?

- a) Lors d'un arrêt de jeu, après vérification de son équipement par l'arbitre
- b) Lors d'un arrêt de jeu, après vérification de la part d'un des arbitres
- c) A n'importe quel moment, après vérification de la part d'un des arbitres mais avec l'autorisation donnée par l'arbitre central de revenir sur le terrain.

Réponse **C**

4) Match de 2ème Division de Meurthe et Moselle, les deux équipes ont des maillots de couleur rouge. L'équipe visiteuse n'a pas prévu un second jeu de maillot. L'équipe locale souhaite jouer avec son nouveau maillot, car les sponsors ont été invités au match. Que doit faire l'arbitre ?

- a) Demander à l'équipe visiteuse de retourner chercher un jeu de maillot, sinon le match n'aura pas lieu
- b) Demander à l'équipe locale de prêter un jeu de maillot numéroté et sans sponsors à l'équipe visiteuse.
- c) Tirage au sort à la pièce pour déterminer l'équipe qui gardera son maillot.

Réponse **B**

5) Corner pour l'équipe A. Le coach demande alors un changement du n°6 par le n°12. Après la sortie du n°6, le n°12 se précipite au piquet de coin sans pénétrer sur le terrain. Le ballon entre directement dans le but. Décisions?

- a) But accordé, coup d'envoi.
- b) But refusé, le n°12 n'avait pas le droit de tirer le corner, Avertissement au n°12 pour CAS. Corner à recommencer.
- c) But refusé. Le remplacement n'est pas effectif, corner à recommencer après entrée sur le terrain du n°12.

Réponse **B**

10 Questions à 3 points

6) Un joueur est sanctionné de hors-jeu lorsqu'il prend une part active dans le jeu. Comment définir la phrase « prendre une part active au jeu » ?

Un joueur prend une part active dans le jeu quand :

Il intervient dans le jeu en touchant le ballon. (1)

Il tire un avantage de sa position. (1)

Il interfère avec un adversaire. (1)

7) Comment un joueur se rend-il coupable d'une faute grossière ?

Lorsqu'il agit avec excès d'engagement ou de brutalité. (1.50)

Pour la conquête du ballon du ballon. (1.50)

8) Comment un joueur qui est blessé après avoir subi une faute sanctionnée par un avertissement ou une exclusion pourra-t-il être soigné ?

Il peut être soigné rapidement sans avoir à sortir du terrain. (1.50)

Pour autant que l'évaluation de la blessure ou les soins soient réalisés rapidement. (1.50)

9) Épreuve des tirs au but. Quand le tir peut-il être comptabilisé par l'arbitre ? (3 cas)

Lorsque le ballon a arrêté de bouger. (1)

Lorsque le ballon est hors du jeu. (1)

Lorsque l'arbitre interrompt le jeu pour une infraction aux Lois du Jeu. (1)

10) Alors qu'une équipe est à l'attaque deux défenseurs de la même équipe en viennent aux mains avec des coups de poings dans leur propre surface de réparation. Décisions :

Exclusion des deux défenseurs pour acte de brutalité (1.50)

Penalty. (1)

RCC. (0.50)

11) Rentrée de touche jouée régulièrement, un adversaire qui n'était pas à 2 mètres récupère le ballon. Décision ?

Arrêt du jeu. (0.25)

Avertissement au fautif pour CAS. (1.50)

CFI où il a touché le ballon. (1.25)

12) Citer les 3 raisons pour qu'un terrain puisse être déclaré impraticable par l'arbitre? Citez 1 cas pour chaque raison.

- Un mauvais état du sol. (1)

(Trop boueux, recouvert de nombreuses flaques, trop enneigé, trop verglacé, nombreuses aspérités durcies par le gel)

- Des mauvaises conditions atmosphériques.(1)

(Pluies diluviennes, orage, tempête, brouillard)

- Un mauvais équipement du terrain. (1)

(But non conforme, marquage nul ou non réglementaire, absence de filets imposés par l'épreuve)

13) Si le jeu est arrêté en raison d'une interférence provoquée par un officiel d'équipe ou un remplaçant ou un joueur remplacé, comment sera repris le jeu ?

Par un CFD. (1)

Ou un pénalty. (1)

Et par un agent extérieur ?

Par balle à terre. (1)

14) Comment un arbitre doit-il sanctionner des joueurs qui commettent simultanément plusieurs fautes ? Quels critères l'aideront dans sa prise de décisions ?

L'arbitre sanctionnera la faute la plus grave. (1)

Pour déterminer la gravité il prendra en compte :

Les sanctions (EXC > AVT) (0.50)

Le type de CF (CFD > CFI) (0.50)

Gravité physique (0.50)

Impact tactique (0.50)

15) Un joueur déborde son adversaire le long de la ligne de touche et sort du terrain. Son adversaire souhaitant stopper l'action de ce joueur le tire par le maillot. Décisions :

Coup franc direct. (1.50)

Sur la ligne de touche au point le plus près du lieu de la faute. (1.50)

10 Questions à 5 points

16) Citer les 8 motifs d'exclusion.

5 pts pour les 8 réponses ---- moins 0.50 par réponse manquante

Se rendre coupable d'une faute grossière.

Se rendre coupable d'un acte de brutalité.

Cracher sur/vers ou mordre une personne.

Empêcher un adversaire de marquer un but ou annihiler de la main une occasion de but manifeste. (Sauf gardien de but dans sa surface)

Anéantir une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers le but en commettant une faute passible d'un CF ou d'un PNY.

Tenir des propos ou faire des gestes injurieux ou grossiers.

Recevoir un 2ième avertissement dans le même match.

Pénétrer dans la salle de visionnage.

17) A quelques secondes de la 90ème minute de jeu, l'équipe A remplace le n°9 par le n°14. Celui-ci pénètre sur le terrain pour exécuter un coup franc situé à 25 mètres des buts adverses. L'arbitre donne son signal. Le n°14 marque directement le but pour son équipe. C'est alors que l'arbitre s'aperçoit que ce joueur, possédant un short blanc, est équipé de cuissards bleus qui dépassent nettement de son short. Décisions ?

But accordé. (2)

Refoulement du joueur hors du terrain pour qu'il enlève ses cuissards bleus. (2)

Coup d'envoi. (1)

18) Dans le cas où un joueur entre sur le terrain pour détourner le ballon des mains dans son propre but, comment faut-il agir quand il s'agit :

a) D'un remplaçant

But accordé. (0.50)

Avertissement pour CAS au remplaçant. (1)

Refoulement du remplaçant. (0.50)

Coup d'envoi. (0.50)

b) D'un agent extérieur

But refusé. (0.50)

Refoulement de l'agent extérieur. (0.50)

BAT à l'endroit où l'agent extérieur a touché le ballon. (1)

RCC. (0.50)

19) Un gardien, voyant un attaquant arriver seul dans la surface de réparation face au but, s'avance vers lui, plonge dans ses pieds avec pour objectif de capter ou de dégager le ballon mais il n'arrive pas à ses fins et fait tomber l'attaquant. Décisions et explications.

Arrêt du jeu, SRA. (0.50)

Le gardien est à la conquête du ballon. (1)

Avertissement au gardien pour CAS. (2)

Penalty. (1.50)

20) Sur balle à terre jouée régulièrement, un joueur prend le ballon, avance ballon au pied, tire et marque. Décisions ? Expliquer pourquoi !

Dans tous les cas but refusé. (1)

But dans le but adverse : Coup de pied de but. (1)

But contre son camp : Corner. (1)

Il faut pour que le but soit comptabilisé que le ballon soit touché par au moins 2 joueurs. (2)

21) Comment l'arbitre doit-il procéder lors de l'attribution d'un avertissement ? Que notera-t-il sur son carnet ? Détailler précisément l'action de l'arbitre.

Il prend du recul sur la situation en s'écartant de quelques pas. (1)

Il isole le joueur à sanctionner et l'invite à venir vers lui. (1)

Il signifie au joueur la sanction par brandissement du carton associé. (0.50)

Il notera ensuite :

son numéro et son équipe. (1)

le temps. (0.50)

le motif. (1)

22) Quels sont les principaux cas de jeu dangereux, sanctionnés par un coup franc indirect ?

Le joueur qui lève le pied à la hauteur de la tête ou de la poitrine d'un joueur, l'arbitre jugeant qu'il peut le blesser. (1.25)

Le joueur qui baisse la tête trop bas devant le pied d'un autre joueur. (1.25)

Le joueur qui dégage le ballon des deux pieds (ciseau ou retourné) face à un autre joueur s'il y a danger pour celui-ci. (1.25)

Le joueur qui donne un coup de pied dans le ballon tenu par le gardien. (1.25)

23) Un gardien de but, lors d'une action de jeu, dégage volontairement et violemment le ballon du pied sur un attaquant situé à une dizaine de mètres de lui hors de la surface. Décisions.

Arrêt du jeu SRA. (0.25)

EXC du gardien de but pour acte de brutalité. (1.50)

Nomination d'un nouveau gardien de but. (1)

CFD pour l'équipe attaquante. (1.50)

À l'endroit où se trouvait l'attaquant. (0.50)

RCC. (0.25)

24) À la fin du match, un joueur mécontent de vos décisions vous insulte. Décision si cette action se produit :

a) Sur le terrain

Exclusion du joueur pour propos injurieux avec présentation du carton. (2)

b) Dans le couloir des vestiaires

Exclusion du joueur pour propos injurieux sans présentation du carton. (1)

Les faits seront notés uniquement sur la FMI. (1.75)

Dans tous les cas : RCC. (0.25)

25) Citer les 11 fautes de la loi XII pouvant être sanctionnées d'un Coup Franc Direct ou d'un Penalty.

5 pts pour les 11 réponses ---- moins 0.5 par réponse manquante

Charger un adversaire

Sauter sur un adversaire

Donner ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire

Bousculer un adversaire

Frapper ou essayer de frapper un adversaire ou coup de tête

Tacler un adversaire ou lui disputer le ballon

Faire ou essayer de faire trébucher un adversaire

Toucher délibérément le ballon de la main (sauf gardien dans sa surface)

Tenir ou retenir un adversaire

Mordre ou cracher sur /vers un adversaire

Faire obstacle à la progression d'un adversaire avec contact