

DISTRICT MEURTHE ET MOSELLE DE FOOTBALL



STAGE ANNUEL DES ARBITRES

SAMEDI 3 SEPTEMBRE 2022

CORRIGE

QUESTIONNAIRE

Durée de l'épreuve : 60 minutes

Note obtenue :

.../ 90

NOM PRENOM :

Petits conseils avant de répondre au questionnaire

Prenez le temps de la réflexion

Lisez attentivement les questions

Répondez de manière coordonnée sans oublier les reprises de jeu

Les abréviations suivantes sont admises, à condition toutefois qu'elles ne prêtent à aucune équivoque :

SRA.....Sous réserve de l'avantage
CPB.....Coup de pied de but
CPC.....Coup de pied de coin
CPR.....Coup de pied de réparation
CFD.....Coup franc direct
CFI.....Coup franc indirect
CE.....Coup d'envoi
RCC.....Rapport commission compétente
SRCP.....Sous réserve des conditions particulières
HJHors jeu
SDR..... Surface de réparation
SDB.....Surface de but
AVT.....Avertissement
EXC.....Exclusion
CAS.....Comportement
RCC.....Rapport à la commission compétente

Pour les questions du type Q.C.M. :

- ✓ À chaque question correspond une seule bonne réponse.
- ✓ Cocher la case correspondant à la bonne réponse.
- ✓ Une seule case doit être cochée sans rature ni rajout.

Si cette dernière condition n'est pas remplie, la réponse sera considérée comme nulle.

Le terme « Décisions » est systématiquement utilisé au pluriel même lorsque celle-ci est unique

5 questions QCM à 2 points

Question n° 01 :

Dans les dimensions du terrain, la distance de 11 mètres est celle qui :

- A) Sépare la ligne de but de la ligne de la surface de réparation à cette ligne de but.
- B) Sépare le point où est donné le coup d'envoi du cercle délimitant le rond central.
- C) **Sépare le point de pénalty de la ligne de but.**

Question n° 02 :

Le choix des camps est déterminé par un tirage au sort. L'arbitre effectue le tirage au sort au moyen d'une pièce de monnaie. Quelle est l'équipe qui donnera le coup d'envoi ?

- A) Le coup d'envoi sera donné par l'équipe qui a perdu le tirage au sort.
- B) Le coup d'envoi sera donné par l'équipe qui a gagné le tirage au sort.
- C) **Le capitaine qui a gagné le tirage au sort choisi le ballon ou le terrain.**

Question n° 03 : La prolongation de la partie pour permettre l'exécution d'une remise en jeu :

- A) Est obligatoire pour toutes les remises en jeu.
- B) **Est obligatoire pour le seul coup de pied de réparation.**
- C) N'est pas obligatoire quelle que soit la remise en jeu.

Question n° 04 : Un joueur mécontent d'une signalisation de hors jeu de l'assistant, l'insulte depuis le milieu du terrain. Décisions.

- A) **Arrêt du jeu, exclusion du fautif pour propos injurieux, reprise du jeu par un coup franc indirect à l'endroit du fautif.**
- B) Arrêt du jeu, exclusion du fautif pour propos injurieux, reprise du jeu par un coup franc direct à l'endroit du fautif.
- C) Arrêt du jeu, exclusion du fautif pour propos injurieux, reprise du jeu par un coup franc indirect à l'endroit où se trouvait le ballon.

Question n° 05 : Le geste de l'avantage :

- A) **Peut-être effectué avec un seul bras ou les deux**
- B) Doit être effectué avec un seul bras désormais
- C) Doit être effectué avec les deux bras

10 questions ouvertes à 3 points

Question n° 6 :

Sur balle à terre dans la surface de réparation, après que le ballon a touché le sol, un attaquant frappe directement sur le poteau, le ballon lui revenant, il marque le but. Décisions ?

But refusé (0.50) BAT à refaire (2) Le ballon appartient au gardien de but dans la SDR ((0.50)

Question n° 7 :

Comment agira l'arbitre, si l'équipe recevant présente à l'arbitre un arrêté municipal alors que le match est déjà commencé ?

L'arbitre arrête immédiatement la rencontre. (2) Il garde l'arrêté municipal (0,50) et l'envoie à la commission compétente avec son rapport. (0,50)

Question n° 8 :

Alors qu'une équipe est à l'attaque deux défenseurs de la même équipe en viennent aux mains avec des coups de poings dans leur propre surface de réparation. Décisions ?

Exclusion des deux défenseurs pour acte de brutalité (1.50)

Penalty. (1)

RCC. (0.50)

Question n° 9 :

Le joueur faisant une rentrée de touche régulière, lance volontairement et brutalement le ballon au visage d'un adversaire se trouvant sur le terrain et à au moins deux mètres du lieu de la rentrée de touche. Décisions ?

Arrêt du jeu. (0,25)

Exclusion du fautif (1) pour avoir commis un acte de brutalité. (0,50)

Coup franc direct à l'endroit où se trouvait la victime (1)

Rapport. (0,25)

Question n° 10 :

Citez les 3 remises en jeu où un joueur lorsqu'il reçoit directement le ballon de l'un de ses partenaires n'est jamais signalé en position de hors jeu.

Rentrée de touche (1)

Coup de pied de but (1)

Coup de pied de coin (1)

Question n° 11 :

Epreuve des tirs au but. Quel est le placement des arbitres assistants ?

L'arbitre assistant N°2 se place à l'intersection de la ligne de but et de la ligne des 5,50m. (1,50) L'arbitre assistant N°1 se place dans le rond central. (1,50)

Question n° 12 :

Un joueur est sanctionné de hors-jeu lorsqu'il prend une part active dans le jeu. Comment définir la phrase « prendre une part active au jeu » ? (3 cas)

Un joueur prend une part active dans le jeu quand :

Il intervient dans le jeu en touchant le ballon. (1)

Il tire un avantage de sa position. (1)

Il interfère avec un adversaire. (1)

Question n° 13 :

Citer les 3 raisons pour qu'un terrain puisse être déclaré impraticable par l'arbitre? Citez 1 cas pour chaque raison.

- Un mauvais état du sol. (1)

(Trop boueux, recouvert de nombreuses flaques, trop enneigé, trop verglacé, nombreuses aspérités durcies par le gel)

- Des mauvaises conditions atmosphériques. (1)

(Pluies diluviennes, orage, tempête, brouillard)

- Un mauvais équipement du terrain. (1)

(But non conforme, marquage nul ou non réglementaire, absence de filets imposés par l'épreuve)

Question n° 14 :

Un remplaçant inscrit est exclu par l'arbitre avant le coup d'envoi de la rencontre. Par qui ce remplaçant pourra-t-il être remplacé ?

Le remplaçant ne pourra pas être remplacé. (3 pts)

Question n° 15 :

Quelles décisions doit prendre l'arbitre quand un agent extérieur est présent sur le terrain sans interférer avec le jeu ?

• Attendre le 1er arrêt de jeu. (1)

• Faire quitter le terrain à cet agent extérieur. (1)

• Reprise consécutive à l'arrêt. (1)

10 questions ouvertes à 5 points

Question n° 16 :

Lors d'un penalty dans le temps réglementaire, après le coup de sifflet mais avant que le ballon ne soit botté, un attaquant pénètre dans la surface de réparation. Décisions ?

But marqué : **Pénalty à refaire (1.50)**

Ballon profitant pleinement à la défense : **laissez jouer (1.50)**

Dans tous les autres cas :

CFI (1.50) à l'endroit où le joueur s'est approché à moins de 9.15 du ballon avant le botté (0.50)

Question n° 17 :

Coup franc à la limite de la surface de réparation, l'attaquant frappe le ballon. Alors que celui-ci va pénétrer dans le but, un remplaçant qui s'échauffait derrière les buts, pénètre sur le terrain, et dégage le ballon des 2 poings ?

Arrêt du jeu. (0.25)

Exclusion du remplaçant (1.50) pour avoir annihilé une occasion nette de but (1)

CPR (2.0)

RCC (0.25)

Question n° 18 :

Citer 5 fautes sanctionnées par un CFI :

1 point par bonne réponse maxi 5 pts

Jouer d'une manière dangereuse sans contact.

Faire obstacle à la progression d'un adversaire sans qu'il y ait contact.

Empêcher le gardien de but de lâcher le ballon des mains, ou jouer ou essayer de jouer le ballon alors que le gardien est en train de le lâcher

Un coup franc indirect est accordé si, à l'intérieur de sa surface de réparation, un gardien de but commet l'une des fautes suivantes.

Est en possession du ballon avec ses mains pendant plus de six secondes avant de le relâcher

Touche le ballon des mains :

- après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur ;**
- sur une passe bottée délibérément par un coéquipier ;**
- directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.**

Commence d'autres fautes non mentionnées dans les Lois du Jeu et pour lesquelles le match est arrêté afin d'avertir ou d'exclure un joueur.

Initie délibérément une stratégie pour que le ballon soit passé à son gardien de la tête, de la poitrine, du genou, etc dans le but de contourner la loi.

Manifeste sa désapprobation en tenant des propos ou faisant des gestes blessants, injurieux ou grossiers en agissant de façon blessante, injurieuse et/ou avec grossièreté.

Question n° 19 :

Un attaquant et un défenseur s'élancent pour se disputer une balle aérienne au centre du terrain. L'attaquant saute le coude en avant et percute son adversaire au visage. Décisions?

SRA (0.25), ADJ. (0.25)

Le coude est utilisé comme un outil : **AVT à l'attaquant pour CAS. (1) CFD (1)**

Le coude est utilisé comme une arme : **EXC de l'attaquant pour faute grossière. (1) RCC. (0.50) CFD (1)**

Question n° 20 :

Quelle est la procédure de la rentrée de touche?

Au moment de la rentrée de touche, l'exécutant doit : 1.25 par bonne réponse

- Doit se tenir debout face au terrain et s'immobiliser;

- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds sur la ligne de touche ou à l'extérieur du terrain ;

- Lancer le ballon des deux mains depuis la nuque et par-dessus la tête depuis l'endroit où le ballon est sorti du terrain.

- Tous les adversaires doivent se trouver à au moins 2 m de l'endroit où est effectuée la rentrée de touche.

Question n° 21 :

Sur une action de jeu, deux adversaires se blessent. Le jeu est arrêté. Les soigneurs interviennent et évacuent les joueurs sur une civière. À cet instant, l'entraîneur de l'un des blessés demande à faire entrer un remplaçant à la place de son joueur. Décisions ?

Le remplacement est accepté parce que l'obligation d'attendre la reprise du jeu pour revenir sur le terrain ne s'applique qu'au joueur blessé préalablement sorti du terrain. (2.50) Elle ne concerne en aucun cas son remplaçant qui peut immédiatement rentrer sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre (2.50)

Question n° 22 :

Un joueur de l'équipe A sur le terrain frappe un partenaire sur le terrain alors que le ballon est en jeu. Décisions ?

ADJ. (0.50)

Exclusion du joueur de l'équipe A (1) pour acte de brutalité. (1)

Coup franc direct pour l'équipe B à l'endroit où se trouvait le partenaire si celui-ci est en dehors ou dans la surface de réparation adverse. (1)

Penalty pour l'équipe B si le partenaire se trouvait dans sa propre surface de réparation. (1)

RCC. (0.50)

Question n° 23 :

Le coup d'envoi d'une rencontre prévue à 20h00 est différé de 25 minutes pour cause de brouillard. Après 30 minutes de jeu, un joueur est grièvement blessé au centre du terrain et ne peut être déplacé. Décisions ? Combien de temps l'arbitre pourra interrompre la rencontre ?

ADJ. (0.25)

La reprise du jeu est laissée à l'appréciation de l'arbitre, qui doit prendre en compte la possibilité ou non d'amener la rencontre à son terme. (1) Il n'y a pas de limite de temps d'arrêt pour une blessure. (1.50)

Reprise consécutive à l'arrêt ou BAT SRCP loi 8 (1), ou arrêt définitif de la rencontre. (1)

RCC. (0.25)

Question n° 24 :

Voyant que le ballon va parvenir à un attaquant en bonne position de marquer, un défenseur pour le mettre hors jeu, sort intentionnellement du terrain. Le but est marqué. Décisions ?

But accordé (1) CE (2) avertissement au joueur qui est sorti du terrain (1) pour CAS (tricherie) (1)

Question n° 25 :

Lors d'un CPC, pendant la trajectoire, l'arbitre est bousculé volontairement par un joueur et ne peut suivre le ballon. Il le voit dans les filets, le but ayant été marqué directement. Décision ?

Dans tous les cas : EXC du fautif pour avoir commis un acte de brutalité. (1)

Le but est marqué pour l'équipe du fautif : But refusé. (1)

Le but est marqué contre l'équipe du fautif : But accordé. (1)

Arrêt définitif de la rencontre, la sécurité de l'arbitre n'étant plus assurée. (1)

Rapport des trois arbitres. (1)